

Scrum Level 3D

Faceta operativa

Cuestionario T01 - Protocolo Oks2 v. 01

CUESTIONARIO

Cuestionario para evaluación y mejora de la agilidad en las organizaciones.

Consta de 16 preguntas y debe realizarse en menos de 15 o 20 minutos.

El objetivo es conocer su opinión sobre aspectos de su empresa, del equipo y proyecto en el que actualmente trabaja, por lo que no hay respuestas correctas o incorrectas. Para determinar las respuestas tampoco se requiere un excesivo análisis de cada cuestión; normalmente la respuesta que inicialmente se le ocurra es la mejor, y la que resulta más apropiada para la finalidad de la evaluación.

Para obtener los mejores resultados, la información registrada en este formulario debe ser veraz, y por ello el formulario es anónimo. Con este fin le rogamos y agradecemos su colaboración honesta, y le recordamos que no debe firmar el formulario, ni indicar su nombre o información alguna que le identifique.

Por favor rodee con un círculo la respuesta que considera más adecuada considerando:

0	1	2	3
<i>"En absoluto de acuerdo" - "Nunca o casi nunca es así"</i>	<i>"Generalmente no es así"</i>	<i>"Por término medio" – "La mitad de las veces"</i>	<i>"Siempre o casi siempre"</i>

P01101	Todo el equipo implicado en el desarrollo del producto o servicio conoce, comprende y comparte la visión de lo que el cliente quiere conseguir.	0	1	2	3
P01201	El responsable del producto o servicio, directamente o a través de un propietario de producto, colabora con el equipo en los eventos de comunicación y sincronización del desarrollo, tales como reuniones de planificación de sprint, de revisión...	0	1	2	3
P01301	Los implicados en el desarrollo aceptan la variabilidad y comprenden el valor que surge de la revisión y reconsideración continua de los requisitos. En consecuencia emplean técnicas y estrategias de trabajo apropiadas a la adaptación al cambio.	0	1	2	3
P02101	Los equipos realizan periódicamente acciones para revisar y mejorar las prácticas de trabajo empleadas.	0	1	2	3
P03101	El modelo de ciclo de vida incluye el concepto "producto mínimo viable" como hito de arranque de los productos desarrollados.	0	1	2	3
P03201	Durante el desarrollo del producto o servicio son continuos los puntos de integración, tanto a nivel de prueba de subsistemas como de demostración de la solución completa.	0	1	2	3
P03301	Los hitos de seguimiento de proyecto no responden a fases de desarrollo (requisitos, diseño, desarrollo...) sino a incrementos o partes reales completadas.	0	1	2	3
P04101	Los miembros del equipo mantienen un flujo de resultados continuo con un esfuerzo sostenible.	0	1	2	3
P04201	Los trabajos se gestionan de manera que las personas no atienden a varias cosas de forma simultánea, sino que mantienen el foco del trabajo en un único objetivo.	0	1	2	3
P05101	Las prácticas y herramientas de trabajo incluyen técnicas para detectar, evitar o minimizar la comisión de errores.	0	1	2	3

Scrum Level.

P06101	Se realizan revisiones diarias o “stand-up” y se emplean medios de comunicación abierta (pizarras, tableros kanban...) para compartir en equipo la información relativa al desarrollo.	0	1	2	3
P06201	El equipo comparte y tiene acceso a la información relativa al desarrollo.	0	1	2	3
P07101	Los proyectos en los que participan varios equipos mantienen reuniones de comunicación y planificación cruzada, manteniendo una cadencia en el avance, entrega e integración de las partes generadas.	0	1	2	3
P07201	El ritmo o flujo de producción y entregas parciales al cliente es predecible y conocido por el equipo.	0	1	2	3
P08101	El nivel profesional de todas las personas es excelente.	0	1	2	3
P08201	Todas las personas del equipo gestionan adecuadamente las habilidades sociales propias de su desempeño (comunicación, trabajo en equipo, resolución de problemas, habilidades interpersonales, etc.)	0	1	2	3

© Scrum Manager. Registro Safe Creative: 1908141700812 Licencia: Creative Commons by nc nd